

Cartucho Acceso a Base de Datos

A través de este cartucho usted podrá configurar cualquier tipo de consulta a través de la mensajería de texto, aplica para consulta de saldos de servicios, fechas de corte, información de eventos, status de tickets, entre otros, cabe destacar que esta información es cargada previamente en el sistema y asociada al cartucho.

Pasos a seguir

Configurar:

1. Seleccionar el Número Corto a usar.
2. Indicar cual será la palabra clave
3. Duración de la promoción: Fecha inicio y fin de la promoción

Mensajes

1. Aquí se configuran los mensajes que se enviarán al usuario, es decir al participante dependiendo sea el caso:
Mensaje de consulta exitosa
Mensaje de consulta fallida
Mensaje para límite superado
Mensaje para formato inválido
Mensaje para antes de la fecha de la Promoción
Mensaje para después de la Fecha de la Promoción

Formato SMS

Aquí es donde solicitaremos el campo de consulta y validaremos el formato del mismo.

1. Validación de teléfonos: Xalala nos permite subir una base de datos con los números de teléfonos permitidos para realizar consultas en este cartucho.
2. Validación Estricta: De seleccionar la opción **SI** y el usuario envía datos que no cumplen con el formato solicitado no podrá participar.
3. Ordenados: Si deseamos que se cumpla el orden de los campos reflejados aquí debemos seleccionar la opción **SI**
4. Campo1, Campo2..... Campo8: aquí indicaremos que información se recibirá del usuario en este caso el campo que será comparado contra la base de datos para arrojar un resultado y el formato, el ejemplo sería el siguiente: **campo1** número de afiliado **Formato** número 5 o más dígitos y **buscar en tabla** seleccionamos **SI** y le indicamos el campo en donde se encuentra la data para la comparación.

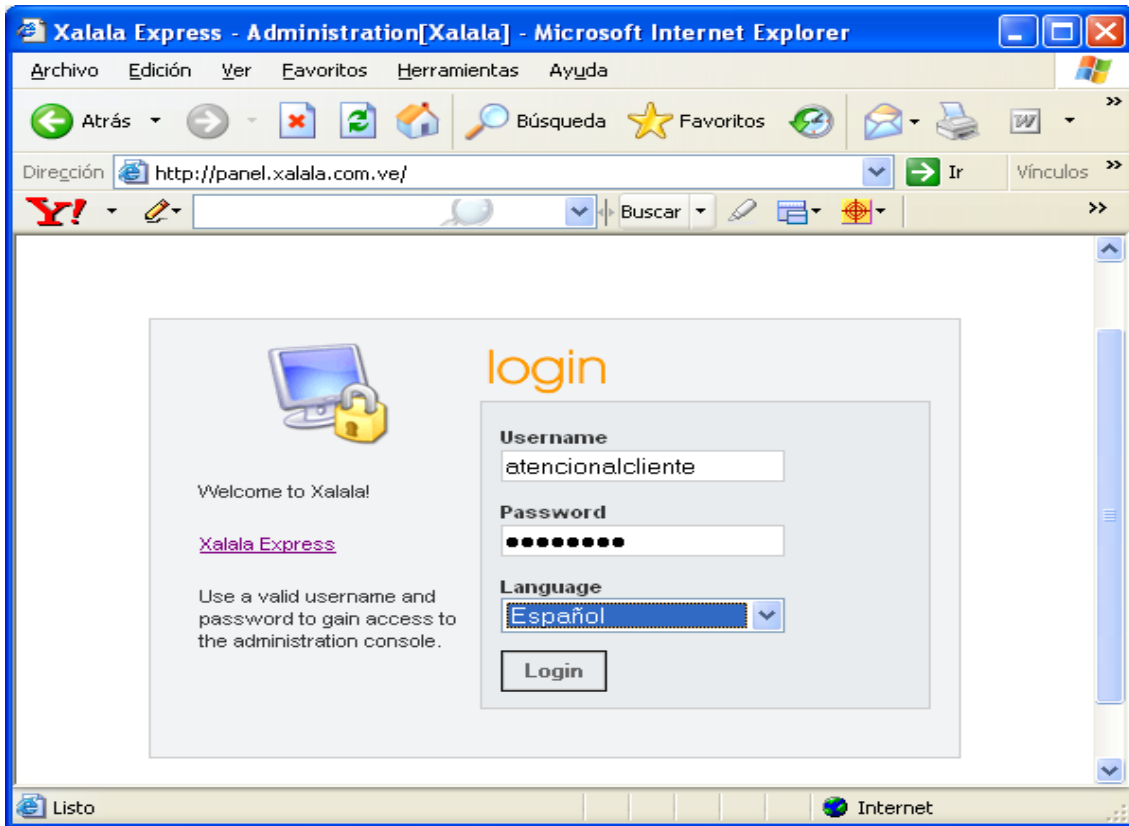
Tipo de Jugada

1. Límite de Mensajes: indicaremos la cantidad de mensajes máximo que puede enviar un usuario.

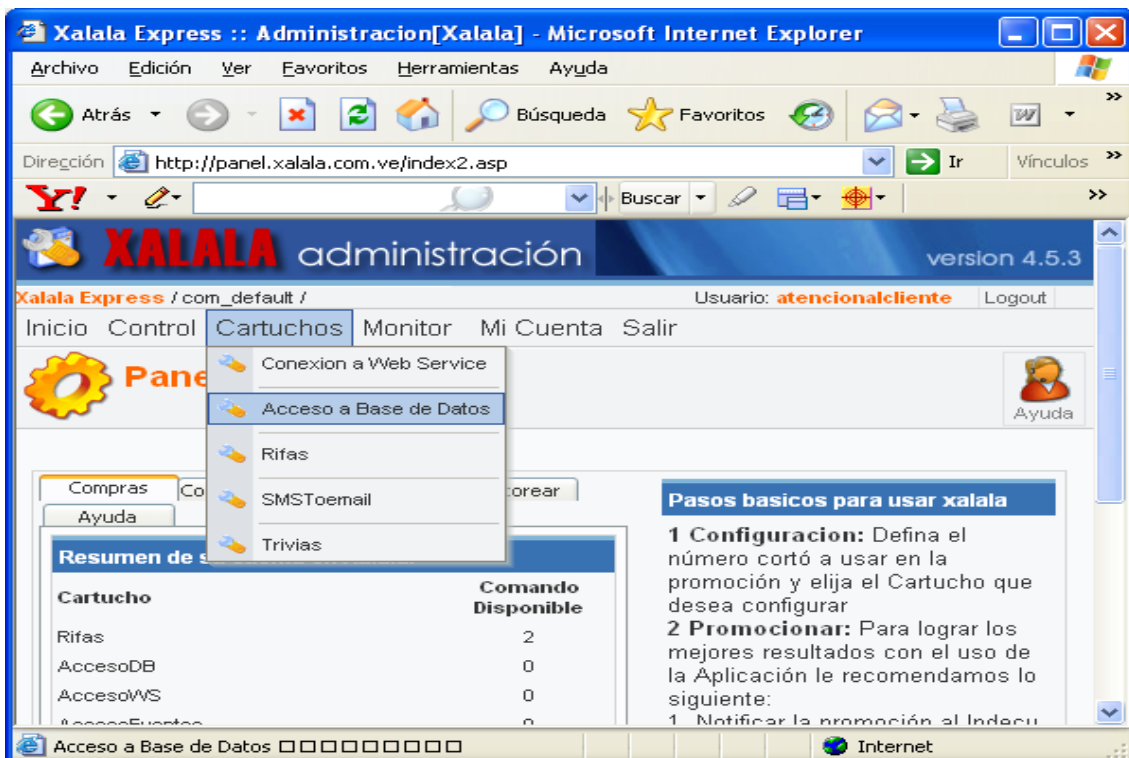
Pasos para crear un Cartucho Acceso a Base de Datos

Ingresar a la aplicación

<http://panel.xalala.com.ve>

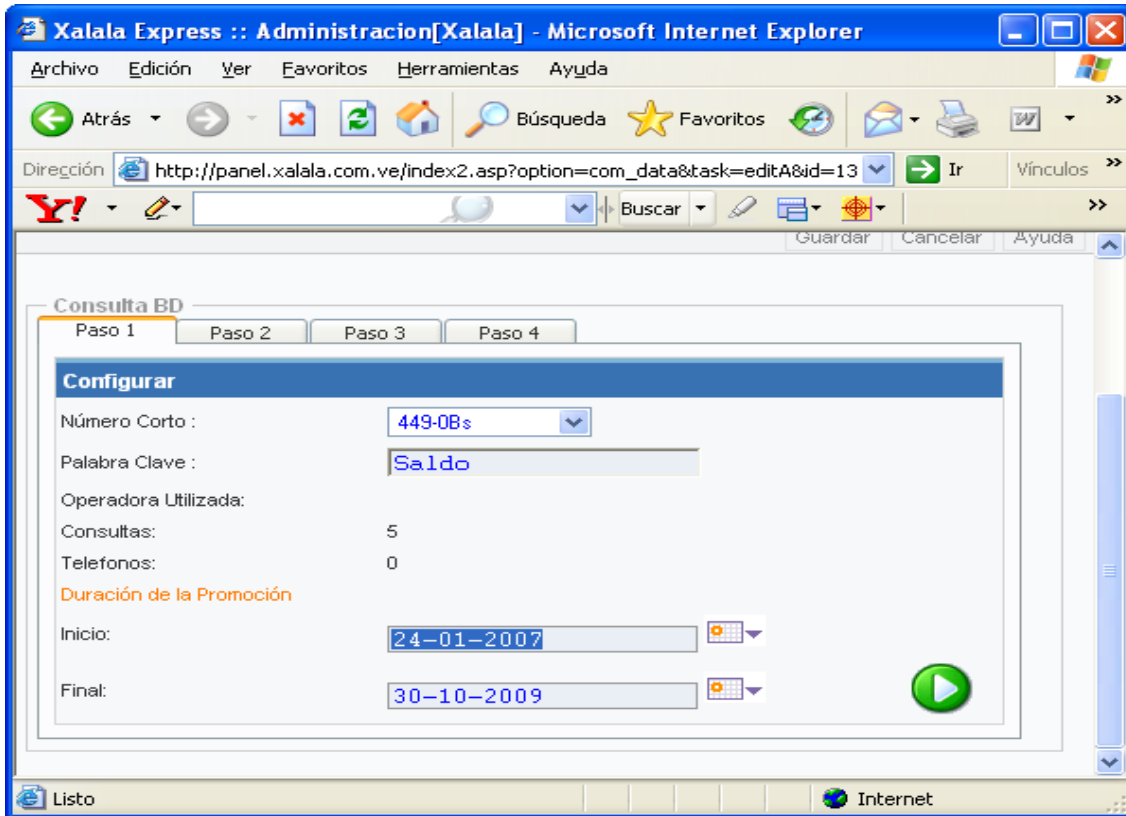


Menú Cartuchos

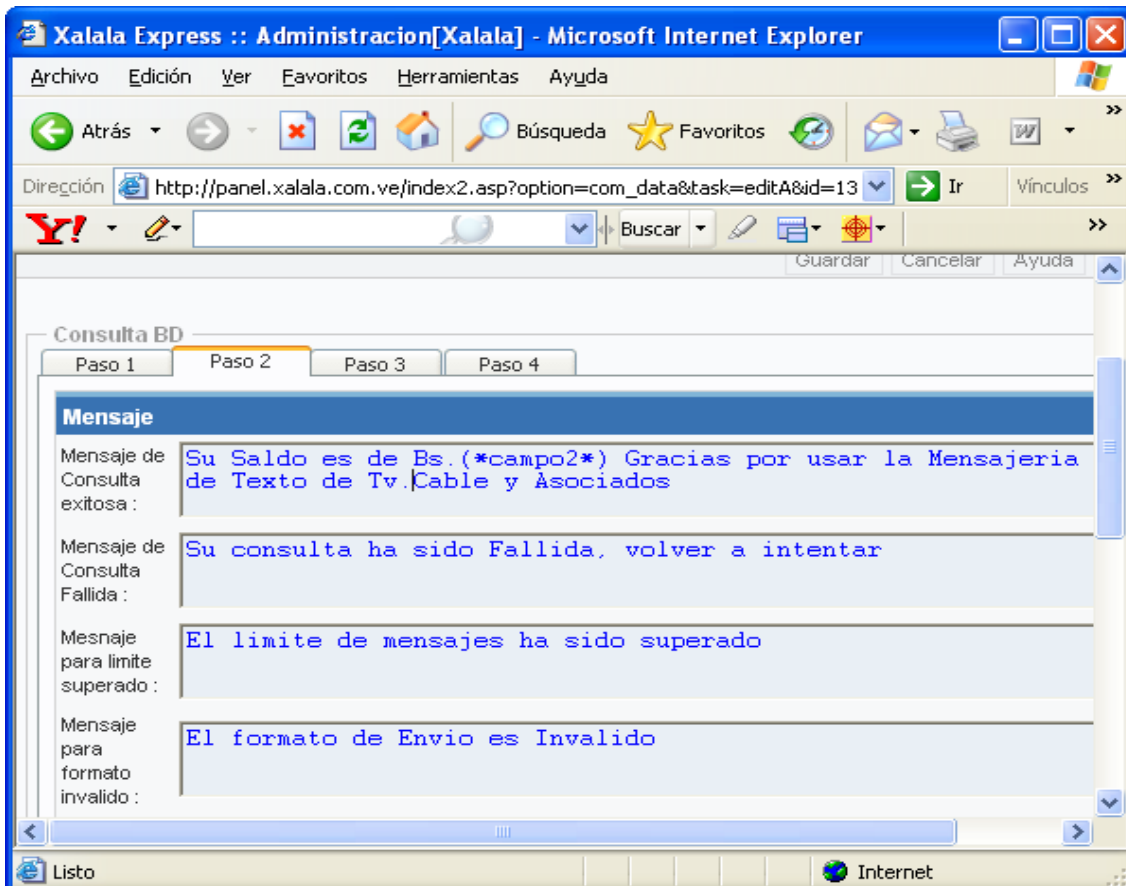


Paso1.

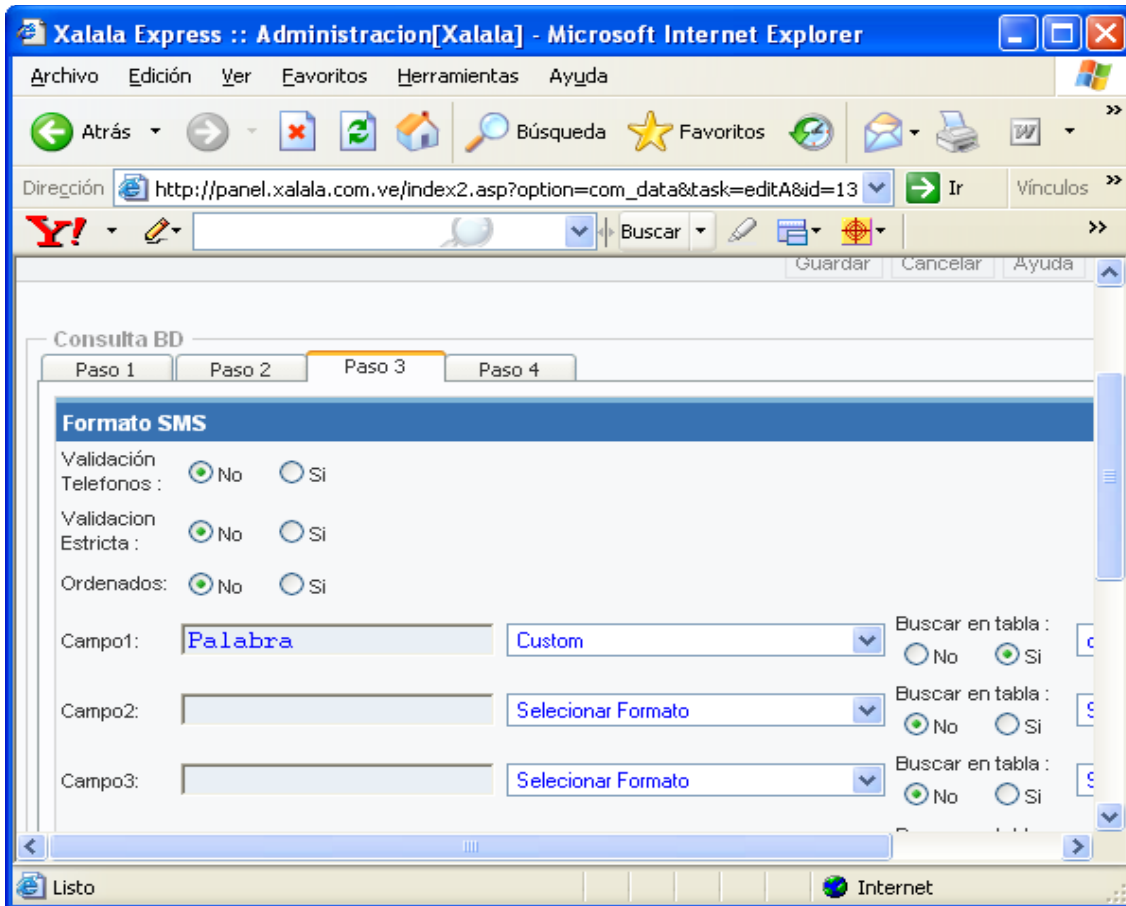
Configurar



Paso2. Mensajes



Paso 3. Formato SMS



Paso 4. Tipo de Jugada

